

PhiliMag

LE MAGAZINE GRATUIT DE PHILIBERT

HORS-SÉRIE N°3

STRATUS

NIMBUS



15 JEUX DE DÉMO INCLUS

DIFERENCIO

VICTOR SAUMONT
AYMERIC DUPERRAY

PAULINE DETRAZ
NAIADE

SORTIE LE 1ER SEPTEMBRE *

**1. OBSERVEZ
BIEN L'IMAGE**

**2. DEMANDEZ AUX AUTRES
DE FERMER LES YEUX**

**3. ÉCHANGEZ UNE CARTE DU PLATEAU
AVEC L'UNE DES VÔTRES**

**4. TROUVEZ LA CARTE EN PREMIER
POUR LA GAGNER !**



* C'EST PAS PARCE QUE C'EST LA RENTRÉE QU'IL
FAUT ARRÊTER DE JOUER !

Sommaire du Hors-Série n°3

- | | | | |
|----|---|----|-------------------------------------|
| 4 | Turbo Kidz | 22 | Bananagrams |
| 6 | Morris le Dodo
à relier | 24 | Diluvium |
| 8 | Logic - Candies | 25 | Mini Rogue |
| 9 | Logic - Jungle | 26 | Morris le Dodo
à colorier |
| 10 | Le livre découpable pour trouver le coupable | 27 | Clash of Decks : Grimoire |
| 14 | Acrylogic | 30 | Mot Malin |
| 18 | Nimbus | 32 | Quiz Photos |
| 20 | Stratus | 34 | Solutions |



Publication / Régie pub

Grammes Édition
9 rue de la chapelle
53470 Commer
info@grammesedition.fr
Tel : +33 (0)9.83.08.53.16

Directrice de publication

Adeline Deslais

Rédacteur en chef

Léandre Proust

Diffusion

Philibert - 12 rue de la Grange
67000 Strasbourg
Tel : +33 (0)3.88.32.65.35
Tirage à 20 000 exemplaires.
Imprimé par Imprimerie Rochelaise

Aucune partie de cette publication ne peut être reproduite ou transmise sous aucune forme et par aucun moyen sans autorisation préalable de la directrice de publication. Tous les jeux et images contenus dans ce magazine sont la propriété pleine et entière de leurs éditeurs respectifs.

Turbo KIDZ

Affrontez-vous dans des courses délirantes... à l'aveugle !

À VOS MARQUES. PRÊTS. TRACEZ !

1

Formez 2 équipes de 2 joueurs. Pour chaque équipe, désignez un pilote et un copilote !

2

Chaque pilote se couvre les yeux et doit tracer son parcours le plus vite possible avec l'aide de son copilote qui le guide avec sa voix tout en bougeant son pouce comme un "joystick". **Attention aux sorties de route !** Si le tracé dépasse une ligne blanche, recommencez au point de sauvegarde (ligne bleue).



3

L'équipe qui franchit la ligne d'arrivée en premier remporte la course. **3.2.1... GO!**



ÉQUIPE #01

Matériel requis : 1 feutre

Matériel requis : 1 feutre

ÉQUIPE #02



Un jeu d'Emmanuel Gauvin
Illustrations par NIKAO et Rémy Tornior

SORTIE LE 8 SEPTEMBRE



15'

7+

2-6

Scorpion
Masqué



Relie les points de 1 à 98 pour trouver qui tente d'atteindre le nid de Morris !





AUSSI ADDICTIF ET SUBTIL
QU'UN BON EXPRESSO

Réf. 88464



DISPONIBILITÉ
SEPTEMBRE 2023

/SchmidtSpieleFrance





Dans Logis Candies, vous devez créer les alignements de bonbons demandés par chacune des cartes Défi. Découpez les pièces du bas de la page, puis disposez-les sur le plateau de jeu, en suivant les indications de chaque carte.

Voilà les pièces pour ce niveau!

Et voilà les alignements à réaliser!

Carte 1



Carte 2



Carte 3



Carte 4



Carte 5



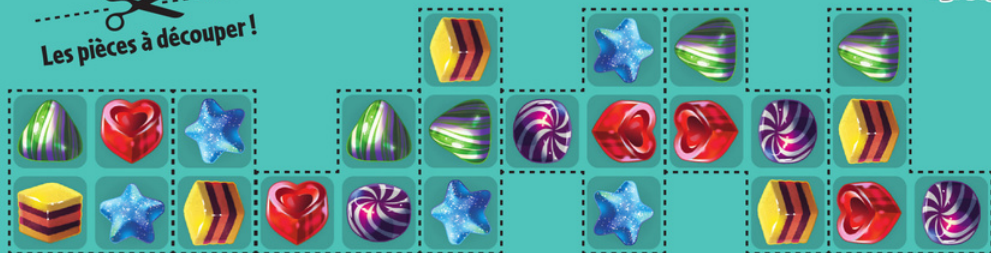
Le plateau de jeu!



Scanne le QR code pour vérifier tes réponses!



Les pièces à découper!





Les animaux à placer ! Les indices !

Dans **Logic Jungle**, vous allez devoir aider vos amis les animaux de la jungle à trouver le territoire qui leur convient.

Voici la signification des indices :



L'éléphant et le tigre se touchent par un côté.



Le tigre et l'éléphant se touchent par un coin.



Le tigre est juste à droite de l'éléphant.



L'éléphant est juste au-dessus du tigre.



Le tigre est plus haut que l'éléphant.



L'éléphant est ici.



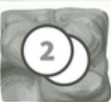
Le tigre est dans l'une de ces cases.



Le tigre est dans une case de type herbe.



Il y a 2 animaux dans ces cases.



Il y a deux animaux dans les terrains de type pierre.



Il n'y a aucun animal dans les cases de type pierre.



La croix rouge est une négation. Ex: L'éléphant n'est pas ici.

Voici les territoires !

• Utilisez un crayon pour réaliser tous les niveaux dans cette zone.

Tu peux écrire une lettre pour chaque animal. T pour Tigre, E pour Éléphant, O pour Ouistiti, A pour Ara, G pour Grenouille et B pour Boa.

• Place 1 animal par case.

• Il n'y a qu'une seule réponse possible par carte.



Carte 1



Carte 3



Carte 5



Carte 2



Carte 4



Carte 6



Scanne le QR code pour vérifier tes réponses !



LE LIVRE

DÉCOUPABLE

POUR TROUVER LE

COUPABLE



**DÉCOUPE LES INDICES EN PAPIER
POUR RÉSOUDRE L'ENQUÊTE !**

Tu es inspectrice de police. Ce matin, le commissaire vient te voir à ton bureau pour une nouvelle affaire. La directrice du parc zoologique Animoland vient de l'appeler. Avant d'ouvrir les portes du parc aux visiteurs ce matin, ils ont remarqué que plusieurs animaux manquaient à l'appel. Pourtant, aucun enclos ne semble avoir été endommagé. Ils ne se sont pas enfuis, ils ont été kidnappés !

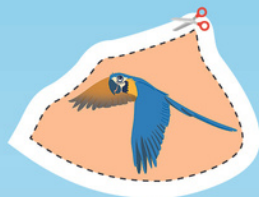
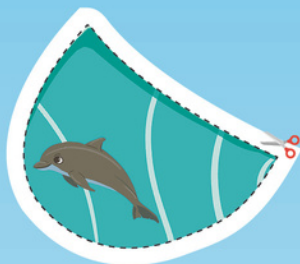
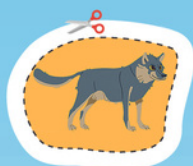
Ton enquête est longue et fastidieuse, mais tu finis par retrouver le coupable, ainsi que tous les pensionnaires qui avaient disparus. Tu les trouveras sur la page suivante. Pour conclure ton enquête, tu n'as plus qu'à ramener chacun dans son secteur !

Découpe les animaux que tu viens de sauver, puis replace-les correctement sur le plan en dernière page !

Pour vivre de nouvelles aventures palpitantes, découvre la collection des livres découpables pour trouver le coupable chez 404 éditions, à partir de 7 ans.



À TES CISEAUX



UNLOCK!

SHORT ADVENTURES

3 NOUVELLES AVENTURES POUR CET ÉTÉ



Red Mask

LE CHAT DE
M. SCHRÖDINGER

**MEURTRE À
BIRMINGHAM**



www.spacecowboys.fr





Secteur des fauves

- 1 Lions
- 2 ?
- 3 ?
- 4 ?

Secteur des oiseaux

- 5 ?
- 6 Autruches

Secteur des reptiles

- 7 Crocodiles

Secteur des mammifères marins

- 8 ?
- 9 Orques

Secteur Arctique

- 10 Ours polaires
- 11 ?

Secteur Afrique

- 12 Éléphants
- 13 Girafes
- 14 Rhinocéros
- 15 Zèbres

Secteur Asie

- 16 Tapirs
- 17 Pandas roux

Secteur des singes

- 18 ?
- 19 ?
- 20 Chimpanzés



ACRYLOGIC

3
rouge

Retrouvez la couleur et la quantité de peinture utilisées dans chacune des 9 cases blanches ! Dans chaque case blanche, écrivez un chiffre compris entre 1 et 3 ainsi qu'une couleur primaire : jaune, bleu ou rouge. Chaque case est unique, il ne peut pas y avoir deux cases identiques composées du même chiffre et de la même couleur.

VERT = jaune + bleu

ORANGE = jaune + rouge

VIOLET = rouge + bleu

2 = 1 + 1

4 = 2 + 2

5 = 2 + 3

JAUNE = jaune + jaune

ROUGE = rouge + rouge

BLEU = bleu + bleu

3 = 1 + 2

4 = 1 + 3

6 = 3 + 3

AIDE DE JEU

5

VERT

Les traces de peinture, composées d'un chiffre ou d'une couleur, situées entre les cases blanches, sont des indices qui délivrent une association d'informations. Si une

trace de peinture indique « 5 », cela signifie que l'une des deux cases blanches est un 2 et que l'autre est un 3.

5

$$= 3 + 2$$

Si une trace de peinture indique « vert », cela signifie que l'une des deux cases blanches est jaune et que l'autre est bleu.

VERT

$$= \text{jaune} + \text{bleu}$$

Si une trace de peinture indique ~~X~~, cela signifie que l'indice n'est PAS correct.

• GRILLE N°23 •

~~3~~

3

2

VIOLET

VIOLET

ORANGE

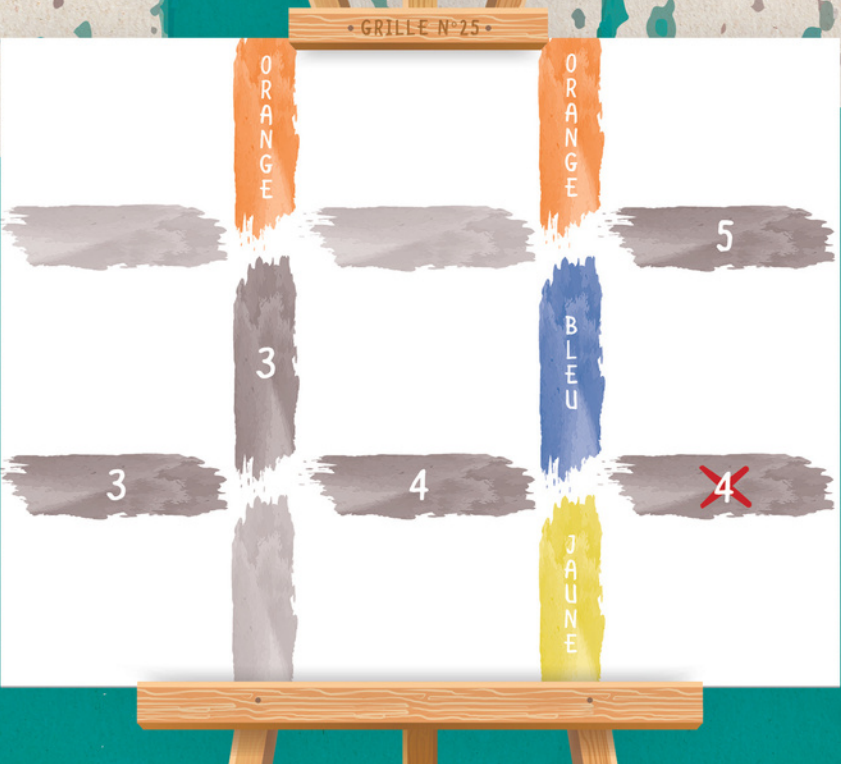
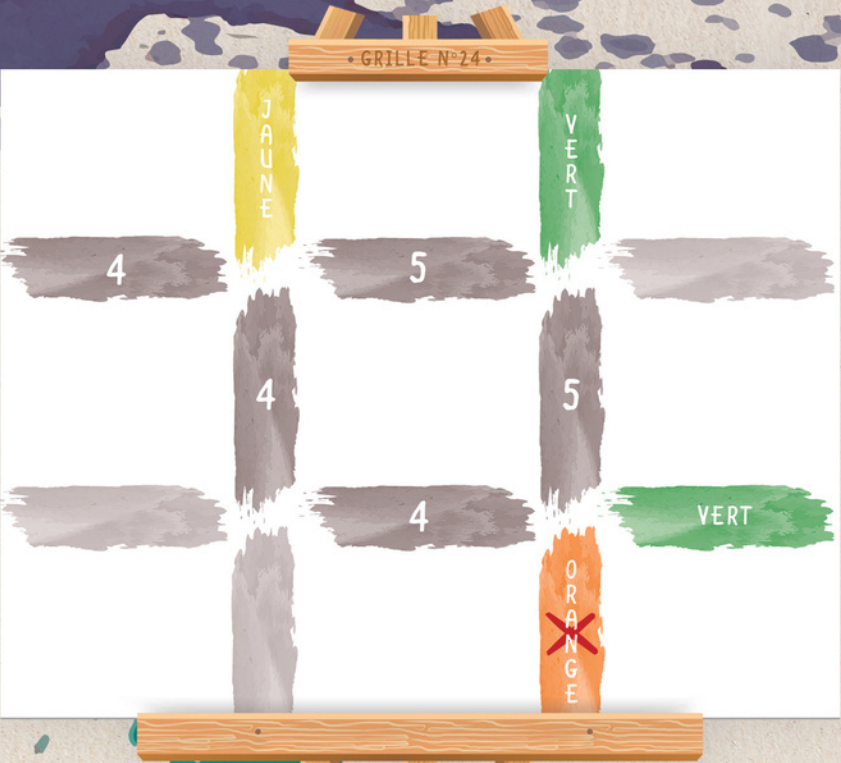
ORANGE

6

• Un jeu créé par Léandre Proust •

Remerciements à Yoann Levat - Ressources graphiques : Freepik

GR
EDITION



KNARR

AOÛT 2023



Thomas Dupont

Antoine Carrion

7+



Pour résoudre une énigme de Nimbus, il faut poser des nuages sur des dessins pour les **regrouper en catégories**.

À la fin, si vous avez placé correctement tous les nuages, grâce aux dessins encore visibles, **2 mots mystères apparaissent !**

Dans les deux énigmes qui suivent, vous avez en bas de page les 7 Nuages polyominoes à placer dans la grille illustrée.

Vous devez tous les placer !



Les Nuages doivent être utilisés dans le **sens affiché**, mais les ciels bleus peuvent être tournés dans un autre sens !

Munissez-vous d'un crayon et d'une gomme.

Repérez un groupe de **4 dessins** que vous pourriez regrouper (même catégorie, points communs, etc.). Vérifiez que leur positionnement correspond à la forme d'un des nuages encore disponibles.

Si c'est le cas, vous pouvez **hachurer** les 4 dessins choisis.

Ensuite, **cochez** la case du Nuage utilisé.



Quand vous avez utilisé les 7 nuages, regardez bien les dessins non barrés : **ce sont aussi des lettres !**

Pour valider votre énigme, complétez la phrase située sous la grille :

 Pour trouver le 1^{er} mot, ce nuage vous indique de lire les lettres en ligne ! (de gauche à droite, du haut vers le bas)

 Pour trouver le 2^{ème} mot, ce nuage vous indique de lire les lettres en colonne ! (du haut vers le bas, de gauche à droite)

Si vous trouvez deux mots et une phrase qui a du sens, c'est gagné !

10+



Résoudre une énigme de Stratus, c'est répondre à la question **qui vous est posée**.

Pour cela, il faut poser des nuages sur des mots regroupés grâce à un mot-clé... que vous devez trouver **parmi les mots !**

À la fin, si vous avez placé correctement tous les nuages et trouvé les mots clés, **un rébus apparaît !**
C'est la réponse à la question.

Exemple :



Dans les deux énigmes qui suivent, vous avez en bas de page les 7 nuages polyominoes et leurs petits nuages associés (même numéro) à placer dans la grille de mots.

Vous devez tout placer !

Munissez-vous d'un crayon et d'une gomme.

Repérez un groupe de **4 mots et leur mot-clé**. Vérifiez que le positionnement des 4 mots correspond à la forme d'un des nuages encore disponibles.

Si c'est le cas, vous pouvez **hachurer les 4 mots choisis** et inscrire le numéro du nuage.

Mettez ensuite le **même numéro** au-dessus du mot-clé associé.



Enfin, cochez la case du Nuage utilisé.



Quand vous avez utilisé tous les nuages (grands et petits), lisez **uniquement les mots-clés**, à haute voix et en ligne (de gauche à droite et du haut vers le bas) !

Si vous entendez une phrase phonétique (rébus) qui répond à la question de départ, c'est gagné !



Dans Nimbus, il y a de la  dans chaque  !



NIMBUS
D  mo 2

5 nuages + 2 ciels bleus



Elle    jouer avec son    !



Les ciels bleus peuvent se placer
dans n'importe quel sens !

7 nuages

Infini	Termin��		Jeu	Couple	Fini
Deux	Achev��	Conclu	Paire	P��les	Jumeaux
D��	Oiseau	Rapace	Cuisine	Couvrir	Billes
Manteau	Royal	Vole	Cochon	Gras	Olympique
Prot��ger	Lard	Cube	Aigle	Fum��	Soci��t��
Froid	Toit	Lancer	Face	Hasard	Oie



Et une fois que je connais les r  gles ?

5 nuages + 2 ciels bleus



	Compte	Sagesse	Pr��par��	Cuit	Y
Tentative	Divine	Qualit��	Partez	Cr��dit	Nuage
Test	Charit��	Rond	Houx	Essai	Pique
Rugby	Tube	Rebours	Courant	Banque	Branche
Bont��	Chromosome	Grec	Lait	Pr��t	No��l
Voyelle	Lettre	Pluie	Nimbus	Stratus	Arbuste





Jeu 1 :



LE jeu de lettres qui
donne la banane !

Bananagrams est un
jeu de lettres simple et
rapide, pour 1 à 8 joueurs
à partir de 7 ans... qui
s'emporte partout !

Trouve le maximum de mots en utilisant ces lettres



Jeu 2 :



Notre équipe a trouvé plus de 300 mots ! En voici quelques
exemples : Jeu 1 : Ponçait, copiant, capillon, copain, pinçait,
picota, topic, patin, notai, inco, toc, tip, piano...
Jeu 2 : Lotis, ilots, soit, silot, lois, toi, ost, lot, lit, ...

MOSAIC



CHRONIQUES D'UNE CIVILISATION



sylex

Un jeu de
CIVILISATION ÉNERGIQUE
D'UNE DURÉE DE 2H

Développez vos **technologies**, vos **merveilles**, vos **cités**,
vos **gouvernements**, vos **richesses** et **bien plus** !

2 à 6
JOUEURS

DILUVIUM

VOUS INCARNEZ L'IMPÉRATRICE GRECQUE ET ÊTES DE COULEUR BLEUE. LA PARTIE TOUCHE À SA FIN, IL NE VOUS RESTE PLUS QU'UNE ULTIME ACTION À EFFECTUER. VOUS SAVEZ QUE VOTRE ADVERSAIRE POSSÈDE ENCORE 3 RESSOURCES ET 10 PIÈCES D'OR, SANS EN CONNAÎTRE LA VALEUR, MAIS VOUS N'AVEZ MALHEUREUSEMENT PAS PLUS D'INFORMATIONS.

VOUS DÉCIDEZ DE MENER UN DERNIER BAROUD D'HONNEUR AVEC VOTRE NAVIRE DE GUERRE. VOUS AVEZ SU JUSQU'À PRÉSENT AMASSER UN TRÉSOR FABULEUX, MAIS POSSÈDEREZ-VOUS SUFFISAMMENT D'OR POUR REMPORTER LA VICTOIRE ?

SCANNEZ AVEC VOTRE TÉLÉPHONE SUR LAQUELLE VOUS MÈNEREZ VOTRE ULTIME ASSAUT.

LA TUILE VOTRE



Créé par Antoni Guillen et illustré par Maud Chalmel, Diluvium est un jeu rapide d'exploration et de conquête édité par Nuts! Publishing. Sa sortie est prévue en boutiques à la fin de l'année 2023.

NUTS!
PUBLISHING

[nutspublishingFR](https://www.nutspublishingFR.com)
www.nutspublishing.com

MINI ROGUE

- DÉMO -

“Affaibli par les violents assauts des créatures qui se sont mises en travers de votre chemin, votre détermination ne s’est pourtant pas fissurée. Vous empruntez les marches, plongeant vers l’obscurité vacillante que seules quelques torches tentent de repousser.



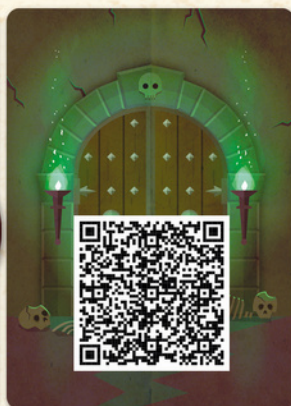
Focalisé sur votre discrétion, vous en oubliez de scruter les alentours et tombez dans un piège. L’épaisse toile dans laquelle vous vous êtes empêtré ne présage rien de bon et vous fuyez aussi vite que possible, laissant derrière vous votre heaume qui maintenant semble flotter dans les airs, retenu par des fils dont certains vous collent encore au visage et vous empêchent de voir.”

Scannez l’une des deux cartes afin de voir comment se passera la suite de votre aventure, ou bien si cette dernière prendra fin prématurément...

Mini Rogue est déjà disponible et reviendra sur Kickstarter avec du nouveau contenu à la fin de l’année 2023.



CE JEU DE PAOLO DI STEFANO ET GABRIEL GENDRON VOUS INVITE À EXPLORER LES PROFONDEURS D’UN DONJON, AFIN DE RÉCUPÉRER UN ARTEFACT LÉGENDAIRE GARDÉ PAR LE PUISSANT OG.



[nutspublishingFR](https://www.nutspublishingFR.com)
www.nutspublishing.com



Prends tes crayons et colorie Morris le Dodo !



CLASH OF DECKS

GRIMOIRE

De l'autre côté de cette page, vous trouverez un Grimoire de **Clash of Decks**. Il s'agit d'une situation de jeu à résoudre. Vous n'avez besoin ni du Pack d'Initiation, ni des extensions autonomes de Clash of Decks pour jouer et résoudre ce Grimoire.

Prérequis

Pour résoudre la situation de jeu de ce Grimoire, vous devrez au préalable connaître les règles du jeu de la version 1.2 de Clash of Decks disponibles sur le site officiel : www.clashofdecks.com

Comment jouer ?

Votre Royaume se situe sur la page de gauche et le Royaume de votre adversaire se situe sur la page de droite. En bas, dans l'espace en bois, c'est votre main qui est composée d'un nombre de cartes variables. C'est le début de votre tour et votre objectif consiste à détruire **TOUTES** les créatures adverses à la fin de votre tour, sans que votre Fort ne soit détruit. Vous devrez d'abord générer du Mana, puis invoquer des créatures et/ou des incantations et enfin, vos créatures qui le peuvent attaqueront les créatures adverses. À l'issue de votre tour, si vous réussissez à détruire toutes les créatures adverses, c'est une victoire !

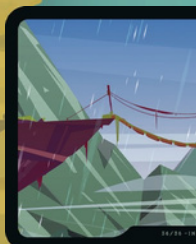
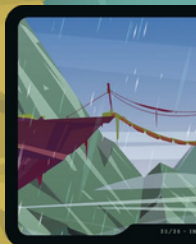


Créez vos propres grimoires avec le générateur en ligne et partagez-les à la communauté sur Discord !

A

B

C



D

E

F

1

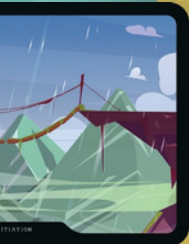
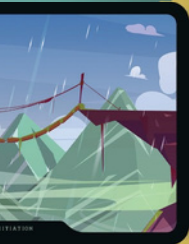
2

3

4

5





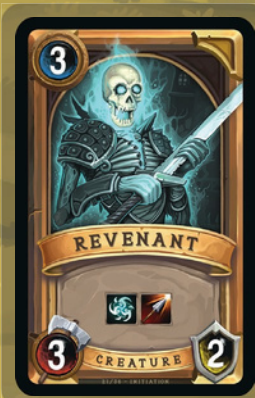
G



H



I



J



K



L

6

7

8

9



Mot Malin™

SAUREZ-VOUS TROUVER L'EMPLACEMENT
DES MOTS SUIVANTS ?



GRILLE



SPÉCIALE ÉTÉ

- Paris • Glace • Volley
- Restaurant • Alpes • Fromage
- Stade • Randonnée • Cannes



1

PLAGE

2

TOURISME

3

MONTAGNE

A

FRANCE

B

CUISINE

C

SPORT

B3 :
FROMAGE



Bienvenue dans
le monde du jeu

EN BOUTIQUE Grégory GRARD



A1 Cannes • A2 Paris • A3 Alpes • B1 Glace • B2 Restaurant • C1 Volley • C2 Stade • C3 Randonnée



C'EST DU GÂTEAU !

Q Zax, Yoma, Jonny Pac
Yoma, James Churchill,
221B ESTUDIO, Daniel Cunningham

1 - 4
10+
45-90 min

CET AUTOMNE
EN BOUTIQUE



Retrouve la photo associée à la phrase :

- on joue à tetriz avec sa valise (fais ta valise - Asmodée)
- on organise une grande chasse au trésor (toko island - Helvetiq)
- on participe à une croisière (la planche des pirates - The flying games)
- on fait plein de BBL avec les copains (galerapages - Gigamic)
- on part sur une ile déserte (yum yum island - Space cow)
- on fait des balades à vélo (zombie kidz - Scorpion masqué)
- on fait la tournée des parcs d'attractions (wishland - Lost games)
- on admire de jolis papillons (meadow - Rebel)
- on fait un voyage en train (rail road ink - Jello)
- on sirote d'étranges cocktails (oh my brain - Lumberjacks)
- on lézarde au soleil (les royaumes sauvages - Lucky duck games)
- on joue (et on perd) à des jeux de société (çatourne - Lucky duck games)
- on reste à la maison (dog park - Lucky duck games)
- on se découvre une passion pour l'ornithologie (oiseaux de paradis - Origames)
- on fait gaffe aux abeilles (Honey buzz - Lucky duck games)
- on peaufine son bronzage (le grand jeu - Origames)
- on cultive son petit coin de verdure (Hortis - Origames)
- on va regarder les bateaux (Mille fiori - Schmidt)





Réponses et Solutions

NIMBUS



STRATUS



GRILLE N°23



GRILLE N°24



GRILLE N°25



A

B

C

G

H

I

D

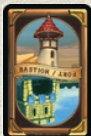
E

F

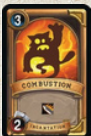
J

K

L



1



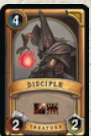
2



3



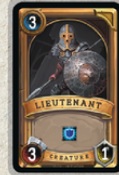
4



5



6



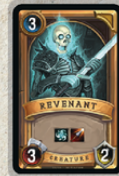
3

LIKUTENANT

3

CREATURE

1



3

REVENANT

3

CREATURE

2



2

MICROTOPUS

5

CREATURE

1



SUPER MIAOU

GUILLAUME DESPORTES

OLIVIER DEROUETTEAU

LE SUPER-HÉROS FÉLIN A DISPARU !
PRENEZ VOTRE SAC À DOS
ET PARTEZ À SA RECHERCHE !



SOYEZ LE PREMIER À RÉUNIR
LES CARTES CHAT ET CAPE,
POUR GAGNER !



Un jeu de DECK-BUILDING dès 6 ANS !

www.spacecow.fr



MAIS C'EST QUOI UN DECK-BUILDING ?

C'est un jeu dans lequel on ajoute de nouvelles cartes
à son paquet pour l'améliorer au cours de la partie.



EARTH



L'EUROGAME DÉJÀ MYTHIQUE DE RETOUR EN BOUTIQUE !



Le Passe Temps

Une super porte d'entrée
dans le monde ludique



Aussi simple que terriblement
dynamique et addictif



Je recommande
très chaudement



EARTH

Q Maxime Tardif

\ M81 Studio, Yulia Sozonik, Kenneth Spond

♠ 1 - 5

♠ 14+

⌚ 45 - 90 min

SEPTEMBRE RETOUR EN BOUTIQUE

